

# INFOS PRATIQUES

## PRIX

### Classes du Parc:

½ journée: CHF 150.- / journée: CHF 250.-

### Autres classes:

½ journée: CHF 200.- / journée: CHF 350.-

Une facture sera envoyée par e-mail à l'enseignant-e après la sortie.

## ANNULATION

Au plus tard 5 jours avant la date fixée.

Passé ce délai, le prix de l'animation sera facturé à la classe.

## NOMBRE DE PARTICIPANTS

Au maximum 25 élèves

## ANIMATEUR

Accompagnateur-trice en montagne, guide interprète du patrimoine ou éducateur-trice nature suivant régulièrement les formations continues du Parc régional Chasseral

## ÉQUIPEMENT

- Bonnes chaussures de marche, vêtements imperméables et chauds
- Eau, en-cas (½ journée) ou pique-nique (journée)
- Matériel pour l'atelier pratique (en cas d'animation à la journée)

## MÉTÉO

Les animations ont lieu en principe par tous les temps. Des solutions de remplacement peuvent être envisagées si nécessaire et sur demande.

## ASSURANCES

À la charge de la classe

## INSCRIPTIONS

Au plus tard 3 semaines avant l'animation

[www.parcchasseral.ch/ecoles](http://www.parcchasseral.ch/ecoles)

## RENSEIGNEMENTS

[education@parcchasseral.ch](mailto:education@parcchasseral.ch)

+41 (0)32 942 39 49

## LIENS AVEC LE PLAN D'ÉTUDES ROMAND

- Cycle 1: MSN 16-18 / SHS 11 / FG 16-17 («Sensations nature», «Miam! Une plante»)
- Cycle 2: MSN 26-28 / SHS 21 et 24 / FG 26-27
- Cycle 3: MSN 36-38 / SHS 31 / FG 35-36

## MAIS ENCORE...

Pour approfondir les thèmes en classe, le groupe repart avec une fiche pédagogique et une surprise offerte par le magazine *La Salamandre* ([www.salamandre.org](http://www.salamandre.org)).

# LIEUX DES ACTIVITÉS

- 1 Maison Chasseral-Les Savagnières
- 2 Mont-Soleil
- 3 Villeret
- 4 Les Prés-d'Orvin
- 5 Évillard-Macolin
- 6 Prêles
- 7 Les Hauts-Genèveys
- 8 Moulin de Bayerel («Plein d'énergie»)



## DÉPLACEMENTS

Le Parc Chasseral vous conseille volontiers pour l'organisation des transports.

D'autres lieux sur le territoire du Parc – notamment plus proches des écoles – peuvent être discutés sur demande.

## UN JOUR À LA FERME

- (A) La Combe d'Humbert, Sonvilier
- (B) Les Places, Sonvilier
- (C) Ferme Sommer, Les Reussilles
- (D) Pré Blanche, Les Prés-de-Cortébert
- (E) Bergerie du Pré-la-Patte, Péry
- (F) Ferme du Sergent, Mont-Crosin
- (G) Domaine de l'Aurore, Cernier
- (H) Ferme du Cerisier, Lignièrès
- (I) Ferme La Libellule, Lignièrès



# ANIMATIONS ÉCOLES

Sorties à choix d'une demi-journée ou une journée  
**2023-2024**



POUR LES ÉCOLES

idea.ch 231.449 | Crédits photographiques: Parc Chasseral, Laurence Jampen, Carte: Annick Béguin



## PLEIN D'ÉNERGIE



Le + de la formule «journée»

Animation & atelier de construction d'une maquette solaire au Moulin de Bayerel

Sans énergie, pas de vie. Les plantes, les animaux en dépendent... et nous aussi! Mais d'où vient-elle? Comment et pourquoi l'économiser? Activités ludiques et expérimentations permettent de répondre à ces questions.

### OBJECTIFS

- Prendre conscience de la dépendance des hommes et des animaux vis-à-vis de l'énergie
- Connaître les principales sources d'énergie, leurs avantages et leurs inconvénients
- Expérimenter le principe d'efficacité énergétique de manière ludique

👤 5-8H ⌚ ½ journée ou 1 journée

En collaboration avec



## DES ARBRES PLEINS DE VIE



Le + de la formule «journée»

Animation & recherche d'arbres remarquables sur le terrain

Un arbre abrite de nombreux êtres vivants tout au long de sa vie. Mais qui sont-ils? Une chouette guidera les élèves du cycle 1 à la rencontre de ces habitants. Les élèves du cycle 2 suivront leurs pistes sous forme d'une enquête «meurtre et mystère».

### OBJECTIFS

- Connaître quelques espèces liées aux arbres-habitats
- Reconnaître l'importance du bois mort et des arbres-habitats pour la biodiversité
- Comprendre les relations entre divers êtres vivants de la forêt

👤 1-8H ⌚ ½ journée ou 1 journée

## SENSATIONS NATURE



Comment les animaux de la région utilisent-ils leurs sens? Suivez l'histoire d'un jeune lynx à la recherche de son territoire pour découvrir la nature autrement, par des jeux et par les cinq sens.

### OBJECTIFS

- Découvrir quelques animaux de la région
- Développer les cinq sens
- Faire l'expérience du jeu dans la nature

👤 1-5H ⌚ ½ journée

## UN JOUR À LA FERME



Comment les aliments sont-ils fabriqués avant de finir dans notre assiette? De nombreux secrets seront levés durant la matinée avec l'agriculteur-trice, puis l'après-midi lors d'une animation pédagogique à la découverte d'enjeux liés à notre alimentation.

### OBJECTIFS

- Rencontrer l'exploitant et expérimenter des activités quotidiennes de la ferme
- Découvrir un produit de la ferme
- Découvrir les liens entre biodiversité et agriculture, ainsi que quelques enjeux liés à l'alimentation (provenance, saisonnalité, production)

👤 5-11H ⌚ 1 journée

En collaboration avec



## MIAM! UNE PLANTE



Le + de la formule «journée»

Animation & atelier de cuisine avec des plantes sauvages

À quoi servent les plantes? Comment peut-on les utiliser? Qui les mange? Comment les reconnaître? Cette animation permet de découvrir les plantes de la région sous un jour nouveau.

### OBJECTIFS

- Reconnaître quelques espèces de plantes de la région
- En découvrir quelques propriétés
- Développer les cinq sens

👤 1-11H ⌚ ½ journée ou 1 journée

## AUTRES THÈMES



### DESSINATEURS EN HERBE

Une sortie avec activités ludiques de dessin et peinture

👤 5-11H ⌚ ½ journée ou 1 journée



### LA BIODIVERSITÉ ET MOI

Activités ludiques et observations de terrain sur la faune et la flore de la région

👤 5-11H ⌚ ½ journée ou 1 journée



### JOUE TON RÔLE, CITOYEN!

Un jeu de rôle pour débattre d'un changement dans le paysage de manière ludique

👤 6-11H ⌚ ½ journée  
📍 En classe ou maison de camp